

Hierbei handelt es sich weder um eine Veröffentlichung der Übungsleitung noch des Lehrstuhls für Software Engineering.

Dieses Dokument ist ein inoffizielles Übungsblatt für Studierende. Obwohl ich mich um Korrektheit bemühe, kann ich keine absolute Fehlerfreiheit garantieren. Wem ein Fehler auffällt bitte kurzen Hinweis per Mail an m.schwarz@tum.de.

Fehlersuche IV - Angabe

Die folgenden Klassen und Interfaces enthalten 7 Compiler-Fehler. Ziel ist es diese (natürlich ohne offene IDE) zu finden und kurz zu begründen, worin sie bestehen.

```
1 public interface I {
2     private void name();
3     public void theFunc();
4
5     public int getX();
6 }
7
8 public interface J extends I {
9     public int getX();
10 }
11
12 public class A {
13     public void abstract someMethod();
14
15     public int x;
16
17     public int getX()
18     {
19         return x;
20     }
21 }
22
23 public class B extends A {
24     private int x;
25
26     private int getX()
27     {
28         return 19;
29     }
30
31     private int getY()
32     {
33         return -19;
34     }
35 }
36
37 public class C extends B implements J {
38
39     public void theFunc() {
40         this = new C();
41     }
42
43     public void doSth() {
44         this.x = super.x;
45     }
46
47     public void doSthElse() {
48         ((A)this).x = 33;
49     }
50
51     public void tuWasAnderes() {
52         this.getX();
53         this.getY();
54     }
55 }
```