

Hierbei handelt es sich weder um eine Veröffentlichung der Übungsleitung noch des Lehrstuhls für Software Engineering.

Dieses Dokument ist ein inoffizielles Übungsblatt für Studierende. Obwohl ich mich um Korrektheit bemühe, kann ich keine absolute Fehlerfreiheit garantieren. Wem ein Fehler auffällt bitte kurzen Hinweis per Mail an m.schwarz@tum.de.

Fehlersuche III

Die folgenden Klassen und Interfaces enthalten 12 Compiler-Fehler. Ziel ist es diese (natürlich ohne offene IDE) zu finden und kurz zu begründen, worin sie bestehen.

```
1 public final class A {
2     public void doSth()
3     {
4     }
5 }
6
7
8 public class B extends A{
9 }
10
11 public interface I {
12
13     public int myPreciousNumber() {
14
15         return ((double)((int)66.98));
16     }
17 }
18
19
20 public interface J implements I {
21
22     public abstract void theFunction(int int,String zahl);
23
24     public int anotherFunction(int zahl,String zahl);
25
26
27     public int the2ndFunction(int z,String zahl);
28     public void the2ndFunction(int z1,String zahl);
29 }
30 }
31
32
33 public class C extends I,J {
34
35     public int myPreciousNumber() {
36
37         int[] numbers = new int [2];
38         System.out.println(numbers [2]);
39
40         return -1;
41     }
42
43
44
45     public int anotherFunction(int zahl,String s) {
46         return 0;
47     }
48
49
50     public int the2ndFunction(int z,String zahl) {
51         return 0;
52     }
53
54     public void theFunction() {
55
56         nothingToSeeHere();
57     }
58
59     public static void nothingToSeeHere() {
60
61         theFunction();
62     }
63 }
```